

REGULAMIN GRY MOBILNEJ FORMowanie miasta

§ 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem mobilnej gry terenowej Wojewódzka Biblioteka Publiczna – Książnica Kopernikańska w Toruniu, Juliusza Słowackiego 8, 87-100 Toruń (dalej: **Organizator**).
2. Rozgrywka premierowa przeprowadzona zostanie 21 września, w godzinach 12:00-14:30.
3. Gra przeznaczona jest dla osób dorosłych. Osoby niepełnoletnie mogą w niej uczestniczyć pod opieką osoby dorosłej lub samodzielnie za pisemną zgodą rodziców lub opiekunów prawnych (treść zgody w załączniku) przekazaną organizatorowi na starcie.
4. Gracze mogą brać udział w grze indywidualnie. Jeżeli decydują się grać w zespołach, w przypadku wygranej zespołu nagroda zostanie przekazana liderowi zespołu. Zespół może liczyć maksymalnie 5 osób.
5. Udział w grze jest bezpłatny.
6. Wymogiem wzięcia udziału w grze jest posiadanie smartfona/tabletu z:
 - systemem iOS w wersji 15.6 i wyższej i Android w wersji 8.0 i wyższej,
 - uruchomioną funkcją GPS,
 - zainstalowaną aplikacją ActionTrack (dostępną w Google Play i AppStore),
 - mobilnym dostępem do Internetu i włączoną usługą lokalizacji.
7. Gra odbywa się w ruchu miejskim. Organizatorzy nie odpowiadają za bezpieczeństwo członków uczestników gry.
8. Uczestnicy, przystępując do gry, biorą na siebie pełną odpowiedzialność cywilno-prawną na cały czas trwania gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice lub opiekunowie prawni.
9. Gra mobilna jest organizowana w ramach Europejskich Dni Dziedzictwa.

§ 2. ZGŁOSZENIE DO GRY

1. Gracze rejestrują się w grze, pobierając grę w aplikacji ActionTrack. Poprzez pobranie gry z aplikacji ActionTrack uczestnicy:



Książnica
Kopernikańska
w Toruniu



Samorząd Województwa
Kujawsko-Pomorskiego



Marszałek Województwa
Kujawsko-Pomorskiego
Piotr Ciałbecki

Dofinansowano z budżetu Samorządu Województwa Kujawsko-Pomorskiego

- akceptują niniejszy regulamin gry,
 - wyrażają zgodę na opublikowanie na łamach prasy i w mediach oraz na stronie internetowej relacji z gry zawierających ich wizerunek zgodnie z pkt. 2 poniżej,
 - podają swoje dane: imię, nazwisko, numer telefonu (w przypadku zespołu imię i nazwisko lidera)
2. Uczestnicy gry udzielają Organizatorowi nieodwołalnego, nieograniczonego czasowo i nieodpłatnego prawa do wielokrotnego wykorzystywania zdjęć i filmów z ich wizerunkiem, wykonywanych podczas trwania gry. Zgoda obejmuje wykorzystanie, utrwalanie, obróbkę i powielanie wykonanych zdjęć i filmów, wprowadzanie ich do pamięci komputera, publikowanie przez Organizatora w gazetach, na stronach internetowych, w portalach społecznościowych oraz informacjach medialnych celem informowania o grze oraz o zadaniach statutowych Organizatora.
 3. Udzielenie zgody na wykorzystanie wizerunku jest dobrowolne, lecz warunkuje uczestnictwo w grze. Podanie innych danych osobowych przez uczestników jest dobrowolne, ale warunkuje możliwość przyznania nagród w przypadku wygranej.
 4. Administratorem danych osobowych jest: Wojewódzka Biblioteka Publiczna – Książnica Kopernikańska w Toruniu, Juliusza Słowackiego 8, 87-100 Toruń.
 5. Zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) dane będą przetwarzane:
 - w celu realizacji prawnie uzasadnionych interesów administratora danych osobowych, tj. organizacji gry oraz w celach dokumentacyjnych, informacyjnych i promocyjnych – podstawa prawna: art. 6 ust. 1 lit. f) RODO
 - na podstawie zgody w celu określonym w tej zgodzie (publikacji danych osób nagrodzonych, uczestnictwa w grze osób niepełnoletnich) – podstawa prawna: art. 6 ust. 1 lit. a) RODO,
 - w odniesieniu do osób nagrodzonych - w celu wypełnienia obowiązku prawnego w zakresie prawa podatkowego, tj. rozliczenia nagrody – podstawa prawna: art. 6 ust. 1 lit. c.
 6. Uczestnik posiada prawo dostępu do treści swoich danych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania i przenoszenia.
 7. Osoba, której dane dotyczą, ma prawo w dowolnym momencie wnieść sprzeciw – z przyczyn związanych z jej szczególną sytuacją – wobec przetwarzania dotyczących jej danych osobowych w przypadku, gdy jest to niezbędne do celów wynikających z prawnie uzasadnionych interesów administratora danych osobowych lub strony trzeciej.
 8. W przypadku, gdy przetwarzanie danych jest oparte na zgodzie, osoba, której dane dotyczą, ma prawo do cofnięcia zgody na przetwarzanie danych osobowych w dowolnym momencie, co pozostaje jednak



bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.

9. Osoba, której dane dotyczą, ma prawo wniesienia skargi do Urzędu Ochrony Danych Osobowych (ul. Stawki 2, Warszawa; www.uodo.gov.pl), gdy uzna, że przetwarzanie danych osobowych jej dotyczących narusza przepisy ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych.
10. Dane osobowe będą przetwarzane w terminie do dwóch tygodni po realizacji gry, a następnie przez czas realizacji prawnie uzasadnionych interesów administratora danych.
W zakresie danych przetwarzanych na podstawie udzielonej zgody dane będą przetwarzane przez czas realizacji czynności zgodnych z udzieloną zgodą, w każdym przypadku – do czasu odwołania zgody. W zakresie danych osób nagrodzonych – również przez okres wymagany przepisami prawa w związku z wypełnieniem obowiązków prawnych ciążyących na Organizatorze.
11. Dane osobowe będą mogły być przekazywane podmiotom świadczącym usługi na rzecz Organizatora (w tym obsługującym systemy informatyczne wykorzystywane na potrzeby realizacji gry), podmiotom w celu publikacji oraz podmiotom uprawnionym do otrzymania danych na podstawie przepisów prawa.
12. Dane osobowe nie będą transferowane do państw trzecich ani organizacji międzynarodowych, nie będą również podlegać zautomatyzowanemu podejmowaniu decyzji, w tym profilowaniu.

§ 3. PRZEBIEG GRY

1. 21 września 2025 w godzinach 12:00-12:30 gracze zostaną zapoznani z zasadami gry oraz otrzymają kod QR umożliwiający rozpoczęcie gry.
2. Miejscem startu gry jest plac przy Pawilonie MZK, Al. Jana Pawła II 2, Toruń. Meta znajduje się w Książnicy Kopernikańskiej, ul. Słowackiego 8.
3. Zadaniem graczy będzie wykonanie w ramach gry określonych zadań, rozwiązanie zagadek i zdobycie jak największej liczby punktów. Czas ukończenia gry nie jest punktowany.
4. Gra zostanie zakończona o godzinie 14:30 niezależnie od tego, czy wszyscy gracze dotrą do mety. Wyniki gry zostaną ogłoszone po zakończeniu gry w Książnicy Kopernikańskiej.

§ 4. WYGRANA I NAGRODY

1. Pierwsze 10 osób, które zdobędzie największą liczbę punktów w grze, otrzyma nagrody.
2. W przypadku tej samej liczby punktów nagroda zostanie przekazana osobom, które otrzymały więcej punktów za zadania kreatywne.
3. Organizatorzy przewidują możliwość przyznania nagród specjalnych i dodatkowych.
4. W razie nieobecności podczas finału bądź niedostarczenia zgody na uczestnictwo w grze nagroda



Książnica
Kopernikańska
w Toruniu



Samorząd Województwa
Kujawsko-Pomorskiego



Marszałek Województwa
Kujawsko-Pomorskiego
Piotr Ciałbecki

Dofinansowano z budżetu Samorządu Województwa Kujawsko-Pomorskiego

przepada i przechodzi na kolejną osobę.

5. Jeden gracz może wziąć udział w grze tylko raz i otrzymać jedną nagrodę.
6. Fundatorem nagród jest Samorząd Województwa Kujawsko-Pomorskiego.
7. Za zgodą osoby nagrodzonej Organizator może opublikować jej imię i nazwisko wraz z informacją o przyznaniu nagrody w grze.
8. Nagroda nie podlega wymianie na gotówkę lub inne świadczenia.

§ 5. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Złamanie zasad Regulaminu gry skutkuje dyskwalifikacją gracza.
2. Regulamin jest dostępny na stronie internetowej Organizatora oraz w siedzibie Organizatora. Ponadto Organizator udostępnia Regulamin przez jego wystawienie w widocznym miejscu w trakcie trwania gry, w szczególności w miejscu startu gry.
3. W kwestiach dotyczących przebiegu gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
4. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w Regulaminie w przypadku zajścia ważnych i nieprzewidzianych zdarzeń, które takie zmiany mogłyby wywołać.

ZASTĘPCA DYREKTORA

Sylvia Pargala



Książnica
Kopernikańska
w Toruniu



Samorząd Województwa
Kujawsko-Pomorskiego



Marszałek Województwa
Kujawsko-Pomorskiego
Piotr Ciałbecki

Dofinansowano z budżetu Samorządu Województwa Kujawsko-Pomorskiego

Załącznik 1

Zgoda rodzica/opiekuna prawnego

Wyrażam zgodę na udział mojej córki / mojego syna.....

w grze FORMowanie miasta

Oświadczam, że zapoznałem/zapoznałam się z regulaminem gry i akceptuję jego postanowienia. Informacja o przetwarzaniu danych osobowych zawarta jest w regulaminie gry.

Wyrażam zgodę / nie wyrażam zgody na przetwarzanie danych osobowych mojej córki / mojego syna

.....w związku z udziałem w grze.

Wyrażam zgodę / nie wyrażam zgody na opublikowanie na łamach prasy i w mediach oraz na stronach internetowych Organizatora relacji z gry zawierających wizerunek mojej córki/mojego syna.

Brak zgody na jakikolwiek z ww. punktów skutkuje brakiem możliwości uczestnictwa w grze.

.....

Podpis rodzica (opiekuna prawnego), data