

REGULAMIN INTERNETOWEJ GRY MIEJSKIEJ

„Piernikowy Toruń,,

5 – 7 września 2014 r. („REGULAMIN”)

§ 1. Organizatorzy

1. Organizatorami internetowej Gry miejskiej „Piernikowy Toruń,, (zwanej dalej „Grą”), jest Gmina Miasta Toruń, Wały Gen. Sikorskiego 8, 87-100 Toruń, (zwana dalej „Organizatorem”).
2. Gra rozgrywana będzie za pośrednictwem portalu internetowego Toruń 3d dostępnego pod adresem: 3d.torun.pl , w dniach 5-7 września 2014 r.
3. Obsługą techniczną i organizacyjną zajmuje się: Wydział Komunikacji Społecznej i Informacji Urzędu Miasta Torunia oraz Biuro Toruńskiego Centrum Miasta (adres email: 3d@um.torun.pl).

§ 2. Warunki Uczestnictwa

1. Gra przeznaczona jest dla wszystkich użytkowników Facebooka bez ograniczeń wiekowych.
2. Uczestnikiem Gry (zwanym dalej Uczestnikiem Gry) mogą być osoby fizyczne, zarówno pełnoletnie, jak i niepełnoletnie.
3. Uczestnictwo w Grze jest bezpłatne.

§ 3. Zasady Gry

1. Wymogi sprzętowe - Gra miejska „Piernikowy Toruń” na portalu Toruń 3d dostępnym pod adresem 3d.torun.pl wymaga użycia przeglądarki internetowej obsługującej internetową technologię WebGL, umożliwiającą renderowanie grafiki 3D. Komputer powinien być wyposażony w kartę graficzną obsługującą technologię WebGL z co najmniej 512 MB pamięci wideo.
2. Uczestnik Gry ma za zadanie zdobycie 10 punktów ukrytych w interaktywnej przestrzeni modeli 3D toruńskiej starówki, na której zostaną rozlokowane skarby w postaci piernika Katarzynki, każdy ze skarbów będzie posiadał określoną wartość – 1 punkt oraz będzie możliwy do odkrycia przez ograniczoną liczbę Uczestników Gry. Rolą Uczestnika Gry będzie przemieszczanie się po ustalonym obszarze gry między modelami 3D budynków i poszukiwanie skarbów – pierników Katarzynek.
3. Termin rozpoczęcia gry 5.09. 2014 r., godzina 10⁰⁰, termin ukończenia Gry - do dnia 7.09.2014 r. do godz. 23:59 włącznie. Problemy techniczne związane z Grą, Uczestnik Gry zgłasza na adres Organizatora: 3d@um.torun.pl .
4. Gra ma charakter ogólnodostępny i służy promocji portalu Toruń – 3D, powstałego w projekcie „Zielony Pomost” współfinansowanym ze środków RPO WK-P na lata 2007 – 2013.

5. Przystąpienie do uczestnictwa w Grze odbywa się poprzez logowanie do portalu Toruń 3 D przy użyciu konta Facebook.
6. Liczba Uczestników Gry jest nieograniczona.
7. Logowanie w Grze jest równoznaczne z:
 - 7.1. potwierdzeniem, że każdy Uczestnik Gry zapoznał się z niniejszym Regulaminem i wyraża zgodę na wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym Regulaminie;
 - 7.2. wyrażeniem przez każdego Uczestnika Gry zgody na przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 (Dz. U. z 2002 nr 131 poz. 926);
 - 7.3. wyrażeniem przez każdego Uczestnika Gry zgody na opublikowanie na stronach internetowych i Facebooku danych (imię nazwisko oraz link do profilu facebook) Uczestnika Gry w przypadku, gdy ten otrzyma nagrodę.

§ 4. Wyłanianie zwycięzców

1. Gra toczy się na punkty. Głównym kryterium końcowej klasyfikacji Uczestników Gry jest liczba zdobytych pełnych 10 punktów, co oznacza odkrycie wszystkich 10 pierników Katarzynek, odnalezionych w przestrzeni Zespołu Staromiejskiego na portalu Toruń – 3 D.
2. Ogłoszenie wyników Gry i wręczenie nagród nastąpi do 10 dni po zakończeniu Gry. Wyłonienie zwycięzców odbędzie się w drodze losowania spośród Uczestników Gry, którzy ukończyli Grę z wynikiem 10 punktów. Losowanie przeprowadzi Komisja powołana przez Organizatora. Wylosowanych zostanie 10 laureatów. Z przebiegu losowania laureatów Gry Miejskiej „Piernikowy Toruń” Komisja spisuje protokół zawierający listę wylosowanych osób. Wzór protokołu z przebiegu losowania stanowi załącznik nr 2 do niniejszego Regulaminu.

§ 5. Nagrody

1. Nagrodami w Grze jest 10 zestawów promocyjnych.
2. Warunkiem odbioru nagród jest potwierdzenie Organizatorowi danych Uczestnika Gry.
3. Nagrody mogą być wydawane wyłącznie w postaci określonej niniejszym Regulaminem. Niedopuszczalna jest wypłata równowartości nagrody rzeczowej w gotówce lub zamiana na inną nagrodę. Ewentualne prośby w tej kwestii nie będą rozpatrywane.
4. W przypadku braku kontaktu z Uczestnikiem Gry w terminie 2 dni od opublikowania listy laureatów prawo do nagrody wygasa.
5. Regulamin przewiduje powtórny rozdział nagród, które nie zostały odebrane wskutek braku kontaktu z laureatem, poprzez kolejne losowanie laureatów, spośród Uczestników Gry, którzy zakończyli Grę uzyskując 10 punktów, przez Komisję powołaną przez Organizatora.
6. Odbiór nagród następuje:
 - 6.1. w sposób bezpośredni w siedzibie Organizatora,

- 6.2. poprzez wysyłkę na podany przez laureata adres w formie pisemnego oświadczenia, stanowiącego załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu, które laureat przesyła na adres e-mail Organizatora Gry: 3d@um.torun.pl .

§ 6. Postanowienia końcowe

1. Regulamin znajduje się do wglądu w siedzibie Organizatora oraz na stronach internetowych www.torun.pl , www.btcpm.torun.pl .
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego Regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
3. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany Regulaminu w każdym czasie. Zmieniony Regulamin będzie dostępny zgodnie z ust. 1 § 6. Zmiana Regulaminu wejdzie w życie z chwilą jego publikacji na stronie internetowej www.torun.pl, www.btcpm.torun.pl.
4. Administratorem danych osobowych Uczestników do celów związanych z Grą jest Gmina Miasta Toruń z siedzibą w Toruniu, ul. Wały Gen. Sikorskiego 8.
5. Dane osobowe Uczestników Gry będą przetwarzane wyłącznie w celu przeprowadzenia Gry, wyłonienia osób nagrodzonych i wręczenia im nagród. Podanie danych osobowych oraz wyrażenie zgody na ich przetwarzanie jest dobrowolne, lecz ich niepodanie lub brak zgody na ich przetwarzanie uniemożliwia udział w Grze.

Załącznik nr 1 do Regulaminu Internetowej Gry Miejskiej „Piernikowy Toruń”

Oświadczenie o adresie do przesłania nagrody w Grze Miejskiej „Piernikowy Toruń”

(imię i nazwisko Uczestnika Gry)

(imię i nazwisko przedstawiciela ustawowego *)

(adres zamieszkania)

(telefon kontaktowy)

Ja, niżej podpisany (-a), oświadczam, że mój adres do wysyłki nagrody wylosowanej w Grze Miejskiej „Piernikowy Toruń” , jest następujący:

Imię i nazwisko,

miejscowość, nr domu/ mieszkania, kod pocztowy

miejscowość _____, dnia _____ r.

(imię i nazwisko Uczestnika/ imię i nazwisko przedstawiciela ustawowego*)

*przedstawiciel ustawowy składa podpis tylko w przypadku, kiedy laureat nagrody jest niepełnoletni

Protokół z przebiegu losowania laureatów Gry Miejskiej „Piernikowy Toruń”

Komisja w składzie:

..... – przewodniczący
..... – członek
..... – członek
..... – sekretarz

Komisja rozpoczęła losowanie laureatów Gry Miejskiej „Piernikowy Toruń”, w dniu 2014 r. o godz. Losowanie przeprowadził przewodniczący Komisji, spośród Uczestników Gry, którzy zakończyli Grę z wynikiem 10 punktów. Wylosowano 10 laureatów:

1.
2.
3.
4.
5.
6.
7.
8.
9.
10.

Informację o losowaniu podano do publicznej wiadomości w dniu 2014 r. poprzez umieszczenie protokołu z prac Komisji na stronach internetowych www.torun.pl, www.btcpm.torun.pl.

Protokół sporządzono w dniu roku, o godzinie:,
w.....

podpisy członków Komisji

.....
.....
.....
.....