

URZĄD MIASTA TORUNIA  
Wydział Komunikacji Społecznej i Informatyki  
SEKRETARIAT

data wpływu 04.04.2018

L. dz. PP: 22717.2018



*M. Krawczyk* 00538  
*[Signature]*

FORMULARZ ZGŁASZANIA PROJEKTÓW

DO ZREALIZOWANIA W RAMACH BUDŻETU PARTYCYPACYJNEGO W TORUNIU NA 2019 R.

**UWAGA!!!**

- Formularz można też wypełnić za pomocą Internetu, a następnie wydrukować i przynieść lub przysłać do Urzędu Miasta Torunia. Zatrzyj na [www.budzet.torun.pl](http://www.budzet.torun.pl) (w okresie 05-31.03.2018).
- Prosimy o czytelne wypełnienie formularza.

**A. INFORMACJE PODSTAWOWE**

• **Tytuł projektu:**

Gra miejska: Toruńska nić Ariadny

• **Lokalizacja:**

Stare Miasto

• **Typ projektu (zaznacz jedną pozycję):**

projekt ogólnomiejski

projekt lokalny (część miasta - okręg): .....

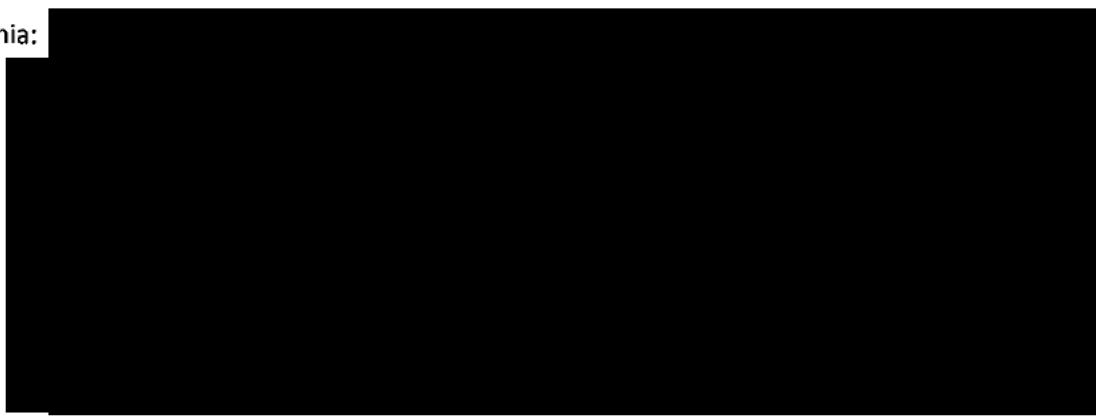
• **Autor projektu:**

Imię i nazwisko:



PESEL:

Adres zamieszkania:



Telefon:

E-mail:

• **Oświadczenie o przetwarzaniu danych osobowych:**

Potwierdzając swoim podpisem prawdziwość moich danych osobowych wyrażam

równocześnie, stosownie do zapisów ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 2016 r. poz. 922), zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych dla potrzeb niezbędnych do wdrożenia budżetu partycypacyjnego 2019. Wiem, że podanie danych jest dobrowolne oraz że mam prawo kontroli przetwarzania danych, które mnie dotyczą, prawo dostępu do treści swoich danych i ich poprawiania. Administratorem danych osobowych jest Prezydent Miasta Torunia z siedzibą przy ul. Wały gen. Sikorskiego 8.

***Uwaga! W przypadku niezaznaczenia pola znakiem X, wniosek będzie nieważny***

03.01.2018.....

Data



## B. OPIS PROJEKTU

Proszę opisać, co dokładnie ma zostać wykonane, wskazać miejsce realizacji oraz główne działania związane z realizacją zadania:

Na dedykowanej stronie internetowej ukazać się informacje na temat życia i dokonań zasłużonych torunianek. Drużyny, które zgłoszą się do udziału w grze będą mogły zapoznać się z treścią przygotowanych materiałów (w ramach promocji historii zasłużonych torunianek strona ta oczywiście dostępna będzie dla wszystkich, co pozwoli na uzyskanie dodatkowego efektu promocyjno-popularyzatorskiego). Informacje te przydadzą się uczestniczkom i uczestnikom podczas kolejnych etapów gry. Gra zaprojektowana jest dla 10 maksymalnie pięcioosobowych zespołów mieszanych (składających się z osób różnych płci lub damskich) w wieku od 12 do 23 lat (wiek preferowany dla co najmniej dwóch członkiń i członków zespołu). Dodatkowo projekt raz sfinansowany będzie mógł być powtarzany przy nakładzie niewielkich kosztów.

**Zarys fabuły** – W labiryncie toruńskiej Starówki pojawił się Minotaur, który domaga się haraczu – 20 kobiet szczególnie zasłużonych dla miasta. Zadaniem drużyn jest pokonanie go i odszukanie wszystkich przeznaczonych na pożarcie ofiar, które ukrywają się w centrum Torunia. Każda z ocalonych, w dowód wdzięczności, przekaże drużynie informacje pomocne w odnalezieniu kolejnej osoby. Drużyna musi jednak najpierw zdobyć zaufanie kobiety, rozwiązując zadanie, w którym udowodni, że wie, dlaczego właśnie ona została wybrana przez Minotaura spośród innych mieszanek miasta. Za poprawne rozwiązanie drużyna otrzyma określoną liczbę punktów – kłębków nici. Wygra ta, która zbierze ich najwięcej. Drużyny, po odnalezieniu wszystkich kobiet lub po upływie czasu przeznaczonego na grę, muszą stawić się u wyjścia labiryntu – w miejscu wskazanym przez organizatora, gdzie zostaną podliczone punkty, ogłoszone wyniki i wręczone nagrody. Przed werdyktem odbędzie się spotkanie organizatorek i uczestniczek gry z toruniankami aktywnie działającymi w sferze publicznej.

**Wejście do gry** – każdej drużynie przypisany zostanie kolor. Jej zadaniem będzie odnalezienie w dniu rozgrywek przebywającego w centrum Starówki Minotaura o odpowiadającym jej kolorze. W przesłanej wiadomości zawarte będą wskazówki, w jaki sposób potwora należy odnaleźć i unieszkodliwić.

**Rozpoczęcie gry** - unieszkodliwienie Minotaura jest przepustką do dalszego etapu gry – odszukania ukrywających się przed potworem kobiet. Od Minotaura trzeba będzie uzyskać informacje o miejscu pobytu jednej z nich. Każdy Minotaur (będzie ich tyle ile grup biorących udział w grze – każda z grup będzie musiała odnaleźć Minotaura w odpowiadającym jej kolorze) skieruje swoją drużynę do innej kobiety – tak, by grupy rozpoczęły grę w różnych punktach. Minotaur przekaże drużynie spisane reguły uczestnictwa w dalszej zabawie i mapę, która pomoże jej w orientacji w terenie.

**Trasa** - ma formę pętli składającej się z 21 stanowisk, co trzecie będzie więc miejscem startu jednej grupy. Informacje, uzyskane po rozwiązaniu zadań w każdym punkcie, umożliwią drużynom pokonanie całej trasy (zamknięcie pętli) i zakończenie gry w miejscu startu, skąd grupa zostanie skierowana do miejsca, gdzie spotkają się wszystkie zaangażowane w grę osoby.

### Stanowiska

	Torunianka	Lokalizacja stanowiska
1	Helena Grossówna	Kino Tumult Rynek Nowomiejski 28
2	Joanna Piekarska	Baj Pomorski Piernikarska 9
3	Janina Ezupowicz	Polski Związek Esperantystów Podmurna 3a

### C. OPIS PROJEKTU NA STRONĘ INTERNETOWĄ

Proszę podać opis projektu, który zostanie opublikowany na stronie internetowej (maksymalnie 1200 znaków ze spacjami):

W labiryncie toruńskiej Starówki pojawił się Minotaur, który domaga się haraczu – 20 kobiet szczególnie zasłużonych dla miasta. Zadaniem drużyn będzie pokonanie go i odszukanie wszystkich przeznaczonych na pożarcie ofiar, które ukrywają się w centrum Torunia. Każda z ocalonych, w dowód wdzięczności, przekaże drużynie informacje pomocne w odnalezieniu kolejnej osoby.

Przeżyj fascynującą przygodę w murach Starego Miasta, poznaj niezwykle kobiety, których losy związane były z Toruniem i wygraj atrakcyjne nagrody, świetnie się przy tym bawiąc.

### D. SZACUNKOWY KOSZT PROJEKTU

Proszę podać szacunkowy koszt realizacji projektu, jeżeli jest znany (jeżeli wnioskodawca nie może oszacować kosztów można wpisać „nie wiem”):

Stworzenie dedykowanej strony internetowej – 5000 zł

Zaprojektowanie i wydruk materiałów promocyjnych/edukacyjnych – 3000 zł

Zakup materiałów niezbędnych do przeprowadzenia gry – 2000 zł

Zakup nagród i drobnych na nagrody pocieszenia – 5000 zł

### E. ZAŁĄCZNIKI

x Lista poparcia dla projektu (obowiązkowe)

x Oświadczenie podmiotu zewnętrznego o współpracy, (patrz §13 pkt 4 Regulaminu) \*

*\* Jeśli realizacja wymaga współpracy z podmiotem zewnętrznym*

*\*\*Informacja nieobowiązkowa*

/-/

4	Zofia Abramowiczówna	Przeście dla pieszych – Bulwar Filadelfijski na wysokości Łaziennej
5	Maria Wąsowska	Wydział Sztuk Pięknych UMK Żeglarska 8
6	Wilhelmina Iwanowska	Dom Kopernika Kopernika 15/17
7	Gertruda Przybylska	Pomnik Jerzego Popiełuszki przy Ślimaku Getyńskim
8	Janina Bartkiewiczówna	Dom Harcerza Rynek Staromiejski 7
9	Janina Gardzielewska	Stary Rynek, północna strona
10	Monika Dymska	Ulica, róg Marii Panny i Fosa Staromiejskiej
11	Melania Sinoradzka	Skwer przy Fontannie Cosmopolis
12	Teresa Friedelówna	Wydział Filologiczny UMK Fosa Staromiejska 3
13	Krystyna Meissner	Teatr im. Wilama Horzycy Plac Teatralny 1
14	Elżbieta Dzikowska	Muzeum Podróżników Franciszkańska 11
15	Maria Znamierowska – Prüfferowa	Muzeum Etnograficzne Wały Generała Władysława Sikorskiego 19
16	Elżbieta Zawacka	Archiwum Pomorskie Armii Krajowej Podmurna 93
17	Janina Ochojska	Piernikowe Miasteczko Podmurna 62/68
18	Wanda Szuman	Ośrodek Czytelnictwa Chorych i Niepełnosprawnych Szczytna 13
19	Kazimiera Żuławska	Ulica – Prosta
20	Zofia Karpińska - Zając	Galeria i Ośrodek Plastycznej Twórczości Dziecka Rynek Nowomiejski 17

Stanowiska będą mieścić się wewnątrz instytucji bądź w ich okolicy.

**Meta** - każda drużyna musi pojawić się na mecie w wyznaczonej godzinie, nawet jeżeli nie uda jej się odnaleźć wszystkich punktów - po prostu musi przerwać poszukiwania kobiet. Jeżeli grupa nie pojawi się w wyznaczonym miejscu o podanym czasie, organizator skontaktuje się z jej opiekunem telefonicznie i udzieli dalszych wskazówek.