

Koduj z Gigantami w Toruniu



[1]

Trwa rejestracja uczestników 10. edycji ogólnopolskich warsztatów programowania "Koduj z Gigantami - Szyfry i Zagadki" 5-27 lutego 2022 r.

"Koduj z Gigantami" to ogólnopolski cykl bezpłatnych warsztatów organizowanych przez szkołę Giganci Programowania dla uczniów szkół podstawowych i ponadpodstawowych w wieku 7-19 lat. Zajęcia odbywają się z podziałem na trzy grupy wiekowe: klasy 1-3, klasy 4-6 oraz starsi.

W tym roku warsztaty zaplanowano w terminie **5 -27 lutego 2022 r.** Uczestnicy będą mieli **dostęp online** z każdego miejsca w Polsce. W związku z nauką zdalną wprowadzoną dla uczniów klas 5-8 i szkół ponadpodstawowych od 27 stycznia do 27 lutego, nie wiadomo jeszcze, czy odbędą się **spotkania stacjonarne**, zaplanowane w 90 miastach Polski - w Toruniu takie spotkanie miało się odbyć 19 lutego 2022 r. przy ul. Jęczmiennej 23.

Chętnych do udziału w warsztatach nie brakuje - w ubiegłorocznej, 9. edycji uczestniczyło 11 tys. uczniów z całej Polski. Jak podkreślają organizatorzy, programowanie to nie tylko pomysł na naukę poprzez zabawę, ale także rozwój twórczego oraz logicznego myślenia. Tworząc gry i aplikacje, dzieci muszą poszukiwać nowych rozwiązań, wykazać się kreatywnością i nieszablonowym podejściem, a co najważniejsze - mogą uczyć się zawodu przyszłości już od najmłodszych lat. Celem akcji jest inspirowanie ich do tworzenia własnych gier, stron internetowych i aplikacji, aby zmienić bierne korzystanie z Internetu w twórczą aktywność.

Jak programować? Jak tworzyć kody? W jaki sposób zaprogramować maszynę szyfrującą? To tylko kilka z tematów przygotowanych dla uczestników, którzy będą poznawać środowiska oraz uczyć się programowania, łamiąc wraz z trenerami szyfry i rozwiązując zagadki.

Na zajęciach zostaną wykorzystane będą następujące środowiska i programy:

Koduj z Gigantami w Toruniu

Opublikowano na www.torun.pl (<https://torun.pl>)

- **Scratch** - podstawowe środowisko, które pozwala wprowadzić najmłodszych w świat programowania;
- **Minecraft Education Edition** - możliwość kodowania Minecrafta przy pomocy blokowych języków programowania;
- **App Inventor** - pozwala na tworzenie aplikacji i gier na urządzenia mobilne;
- **C#** - jeden z najbardziej zaawansowanych i najczęściej używanych języków programowania;
- **Python** - język programowania, który jest używany przez profesjonalnych programistów.

Udział w zajęciach mogą wziąć uczniowie w wieku 7-19 lat. Dla najmłodszych uczestników jedynym wymogiem jest umiejętność czytania, pisania oraz liczenia w zakresie do 20. Uczestnicy realizują projekt edukacyjny, który przygotowany jest specjalnie z myślą o tych, którzy swoich sił w programowaniu próbują po raz pierwszy. Akcji towarzyszy również specjalny **rankingowy konkurs dla szkół**, w którym do wygrania są atrakcyjne nagrody, m.in. specjalne szkolenie dla kadry nauczycielskiej organizowane wraz z firmą Microsoft.

Warsztaty będą prowadzone przez doświadczonych trenerów - programistów. Giganci Programowania od 6 lat prowadzą kursy i warsztaty w całej Polsce oraz w Hiszpanii, Chorwacji, Słowacji, Chile, Meksyku, Bośni i Hercegowinie, Singapurze i Australii.

Partnerem społecznym "Koduj z Gigantami" są HAKERSI - ogólnopolska społeczność tworzona przez Fundację Sarigato, która wspiera dzieci i młodzież w usamodzielnianiu się przez naukę nowych technologii i kompetencji cyfrowych.

Patronat Honorowy nad wydarzeniem sprawują: NASK, ORE oraz Prezydent Miasta Torunia Michał Zaleski.

Rejestracja na wydarzenie oraz dokładne adresy i terminy w konkretnych miastach dostępne na stronie www.kodujzgigantami.pl [2]

Odnosiniki:

[1] https://torun.pl/sites/default/files/koduj_z_gigantami_grafika-plakat.jpg

[2] <http://www.kodujzgigantami.pl>