



Przez najbliższe 20 lat Toruń będzie areną lekkiej atletyki. Porozumienie w tej sprawie podpisano 18 lipca 2013 roku.

Porozumienie zostało zawarte między Gminą Miasta Toruń a Polskim Związkiem Lekkiej Atletyki. Jego przedmiotem jest wykorzystanie przez Polski Związek Lekkiej Atletyki obiektów sportowych Torunia: hali sportowo-widowiskowej oraz stadionu miejskiego jako bazy szkoleniowej dla celów szkolenia centralnego i organizacji imprez lekkoatletycznych Polskiego Związku Lekkiej Atletyki. Porozumienie będzie obowiązywało przez 20 lat.

- Mam nadzieję, że nasza współpraca będzie nadal tak efektywna - mówi prezydent Torunia Michał Zaleski. - Zależy nam na tym, aby wybudowana hala sportowo-widowiskowa z 200-metrową bieżnią była miejscem, gdzie będzie się toczyło życie lekkoatletyczne zarówno Polski, jak i Europy.

Natomiast **prezes Polskiego Związku Lekkiej Atletyki Jerzy Skucha** zadeklarował, że lekkoatletyka będzie na stałe gościła w Toruniu.

Polski Związek Lekkiej Atletyki planuje w Toruniu organizację trzech rodzajów wydarzeń: zgrupowania, zawody rangi mistrzostw krajowych oraz zawody międzynarodowe. Przeprowadzenie takich działań umożliwia, jedyna tego typu w Polsce, hala sportowo-widowiskowa. Obok bieżni lekkoatletycznej będzie w niej miejsce na przeprowadzenie treningów oraz bazę hotelową.

Warto wiedzieć, że toruńska hala przy ul. Bema będzie obiektem wielofunkcyjnym o charakterze sportowo-widowiskowym. Podstawową funkcją obiektu będzie lekkoatletyka. Zaprojektowano 6-cio torową bieżnię o długości 200 metrów, z pełnym programem halowych dyscyplin lekkoatletycznych oraz bieżnię treningową, co umożliwi organizowanie imprez o najwyższym światowym poziomie. Dzięki przyjętym rozwiązaniom, takim jak dodatkowa sala, szatnie spełniające różnorodne wymagania, ilość miejsc na trybunach, możliwość transmisji telewizyjnych, obiekt będzie mógł gościć turnieje o randze międzynarodowej w dyscyplinach gier zespołowych.

- [Powrót](#)
- [Udostępnij na: X](#)
- [Udostępnij na: FB](#)
- [Drukuj](#)
- [PDF](#)