



Muzeum Etnograficzne

im. Marii Znamierowskiej-Prüfferowej
w Toruniu

Spotkania z bajkami, warsztaty twórcze, gry planszowe - w ferie zimowe Muzeum Etnograficzne proponuje wiele wydarzeń dla odbiorców indywidualnych oraz grup zorganizowanych.

Dla odbiorców indywidualnych:

- Bajeczne czwartki, 17.01. i 24.01., godz. 12:00

Spotkania z bajką ludową połączone z działaniami twórczymi dla dzieci w wieku 6-10 lat. Bilety: 3 zł /os., sprzedaż przed zajęciami.

- Kociołek ze sztuką, piątek, 25.01., godz. 11:00-13:00

Warsztaty twórcze dla dzieci od lat 8. Zajęcia inspirowane muzyką i sztuką to propozycja dla młodych odbiorców, którzy chcą aktywnie spędzić ferie zimowe i artystycznie poeksperymentować. W czasie warsztatów stworzymy maski i narzędzia muzyczne używane dawniej na wsi przez kolędników. Koszt udziału: 10 zł/2 h. Materiały do zajęć zapewnia organizator.

Dla grup zorganizowanych:

- Gdzie koza chodzi...

Uczestnicy poznają tradycje ludowe okresu karnawału na przykładzie zwyczajów zapustnych na Kujawach i odtwarzają scenkę kolędniczą.

- Gry i zabawy z izby i salonu

Uczestnicy poznają salonowe oraz wiejskie gry i zabawy naszych pradziadków.

- Mama i ja

Zajęcia związane z wystawą „Macierzyństwo od początku i bez końca.

Antropologiczna opowieść”. Uczestnicy dowiedzą się, jak wyglądała matczyna opieka nad dzieckiem dawniej na wsi, stworzą szmacianą laleczkę i nauczą się tradycyjnej kołysanki. Ile czasu miały mamy dla swoich dzieci? Dlaczego chciały, żeby szybko dorosły? I czym je obdarowywały? Bilet: 5 zł/os. Jednorazowo grupa może liczyć do 25 os. Opiekunowie ponoszą odpowiedzialność za przestrzeganie regulaminu zwiedzania wystaw i Parku Etnograficznego przez podopiecznych. Informacje i zapisy: Dział Edukacji, tel. 56 622 89 43.

Oferta specjalna na zamówienie dla szkół, grup studentów, a także rodzin, grup pracowniczych i prywatnych – rozgrywki w planszowe gry ekonomiczne w ramach współpracy z Małopolskim Instytutem Kultury w Krakowie:

- Oil City. Galicyjska gorączka czarnego złota

Dzięki tej grze, świetnie się bawiąc, można rozwinąć swoje kompetencje w zakresie biznesowego myślenia, kształtować postawę przedsiębiorczości, a także poznać mechanizmy powstawania nafciarskich fortun na polskich ziemiach na przełomie XIX i XX wieku. Liczba graczy: 9-30 os, wiek: 13+, czas rozgrywki: 90-120 minut. Opis gry: <http://oc.mik.krakow.pl/o-grze/>

- Chłopska Szkoła Biznesu

Gra inspirowana historią przedsiębiorczych rzemieślników z XVIII-wiecznego tkackiego ośrodka andrychowskiego. Gra jest prostą symulacją działalności gospodarczej, w atrakcyjny sposób ukazuje mechanizmy funkcjonowania gospodarki wolnorynkowej, promuje postawę przedsiębiorczą, rozwija kompetencje społeczne graczy i świetnie integruje grupę. Liczba graczy: 12-30 osób, wiek: 12+, czas rozgrywki: 45-60 minut. Opis gry: <http://csb.mik.krakow.pl/opis-gry/>
Bilet: tylko 3zł/os.! Rozgrywki należy zamawiać z co najmniej dwutygodniowym wyprzedzeniem (możliwe terminy popołudniowe): Dział Edukacji, tel.: 56 62289 43, e-mail: edukacja@etnomuzeum.pl.

- [Powrót](#)
- [Udostępnij na: X](#)
- [Udostępnij na: FB](#)
- [Drukuj](#)
- [PDF](#)