

Nabór wniosków PFRON Program



Trwa nabór wniosków o dofinansowanie projektów ze środków Państwowego Funduszu Rehabilitacji Osób Niepełnosprawnych (PFRON) w ramach programu „Wyrównywanie różnic między regionami III” - edycja 2026.

Miasto Toruń zakwalifikowało się do udziału w następujących obszarach programu:

Zakres wsparcia

- Obszar A – zapewnienie dostępności w wielorodzinnych budynkach mieszkalnych
- Obszar B – likwidacja barier architektonicznych i komunikacyjnych m.in. w urzędach, placówkach edukacyjnych, rehabilitacyjnych i społecznych
- Obszar C – tworzenie spółdzielni socjalnych osób prawnych
- Obszar D – likwidacja barier transportowych (zakup lub przystosowanie pojazdów)

- Obszar E – dofinansowanie wkładu własnego w projektach aktywizacji i integracji osób z niepełnosprawnościami
- Obszar F – tworzenie i modernizacja warsztatów terapii zajęciowej, ŚDS oraz ZAZ
- Obszar G – dodatkowe środki dla powiatów na rehabilitację zawodową (poza algorytmem)
- Obszar H – realizacja usługi transportowej „door-to-door”

Poziom dofinansowania (wybrane przykłady)

- Obszar A – do 30% kosztów (maks. 213 500 zł)
- Obszar B – do 50% (urzędy i edukacja) lub do 75% (placówki rehabilitacyjne), maks. 190 500 zł
- Obszar C – do 45%, maks. 80 500 zł na stanowisko pracy
- Obszar D – do 75% lub 80% (WTZ), maks. do 380 000 zł (autobusy)
- Obszar F – do 70% (nowe miejsca) lub do 80% (modernizacja), maks. 207 500 zł
- Obszar H – do 50% kosztów, maks. 16 500 zł miesięcznie

Terminy i miejsce składania wniosków

- Do 16 lutego 2026 r. – wnioski w ramach obszarów B, C, D i F
Wydział Zdrowia i Polityki Społecznej UM Torunia, ul. Fałata 39
- Obszary A i E – wnioski składane bezpośrednio do Oddziału Kujawsko-Pomorskiego PFRON,
ul. Szosa Chełmińska 30, Toruń

Dodatkowe informacje

Szczegółowe zasady programu oraz aktualne formularze wniosków dostępne są na stronie: www.pfron.org.pl

Fot. © UMT 2025, autor: Sławomir Kowalski, licencja: CC BY-NC 4.0

- [Go back](#)
- [Share on: X](#)
- [Share on: FB](#)
- [Print](#)

- [PDF](#)